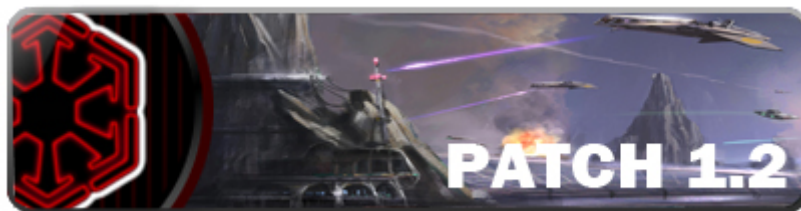


Le patch 1.2 sans les Zones de guerre classées

Postée par [Askor](#) Thu 12/04/2012 08:48:00



La 1.2 sera déployée sans les [zones de guerre classées](#). En effet, les développeurs ont préféré déployer la mise à jour 1.2 aujourd'hui, comme prévu, mais sans les zones de guerre plutôt que de devoir repousser sa date de sortie...

Bonjour à tous,

C'est à contrecœur que je dois vous annoncer que les zones de guerre classées ne feront pas leur apparition avec la mise à jour 1.2 : Héritage. Nous avons pu effectuer une série de tests fantastique sur le serveur public de test. Je ne pourrai jamais assez remercier la communauté pour son soutien infailible concernant cette fonctionnalité ainsi que pour le temps qu'elle a pris à envoyer des rapports de bugs et à exprimer ses inquiétudes.

Après mûre réflexion, il est clair qu'il faudra un peu plus de temps pour faire des zones de guerre classées la fonctionnalité que nous voulons tous qu'elle soit. Je vous prie de m'excuser pour la déception que ceci pourrait engendrer. Nous vous demandons de bien vouloir être patients pendant que nous nous assurons que la pré-saison des zones de guerre classées soit finalisée et amusante. Avec l'Héritage, la nouvelle zone de guerre, la nouvelle opération, la nouvelle zone litigieuse, ainsi que de nombreuses autres fonctionnalités extraordinaires dans la mise à jour 1.2, nous sommes très enthousiastes concernant les ajouts qui seront faits demain.

Plus tard nous lanceront la pré-saison des zones de guerre classées en plusieurs phases, en écoutant attentivement les retours des joueurs et en nous adaptant au fur et à mesure. La première phase se fera en équipes complètes, avec des files d'attente de huit joueurs uniquement. En prenant ce moment comme point de départ, nous nous pencherons sur les étapes suivantes à mesure que la pré-saison progresse. En attendant, nous avons mis en place une autre manière d'acheter l'équipement de héros de guerre afin que vous puissiez commencer à constituer votre ensemble pendant que vous formez vos équipes.

Daniel Erickson
Lead Game Designer

Dommmage Tata...



FFS - For Funky Sake

http://www.forfunksake.fr/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=281.